



## E-Growth Project 2. Newsletter

Prosinec 2021

Projekt E-Growth od posledního newsletteru značně pokročil a během této doby partneři projektu pracovali na třech důležitých modulech, které mají být v rámci projektu vytvořeny. Tyto moduly spojuje jeden společný cíl: pomáhat začínajícím podnikatelům zorientovat se v komplikovaném světě podnikání. Podnikání v různých oborech vyžaduje množství odlišných dovedností a znalostí v rozličných oblastech.



Jsou však některé specifické znalosti a dovednosti, které jsou pro všechny druhy podnikání společné. Cílem projektu E-Growth je poskytnout začínajícím podnikatelům nutný základ a užitečné tipy pro start podnikání a ukázat jim úskalí, na která mohou narazit. Stejně tak chce projekt pomoci pracovníkům v odborném vzdělávání k podpoře jejich úsilí. Podívejte se na výstupy, které v rámci projektu v poslední době vznikly:

### Learning journeys – vzdělávací moduly

Anglický termín Learning Journey označuje způsob získávání zkušeností a znalostí ve vybraném odvětví skrze různé informační kanály a metody. V tomto projektu bylo vytvořeno sedm takových modulů, které se vztahují ke vzdělávání s využitím informačních technologií. Každý tento modul vysvětluje klíčové pojmy, nástroje a metody spojené s daným tématem. Moduly obsahují praktické průvodce „jak na to“ a konkrétní příklady digitálních nástrojů pro vzdělávání v oblasti podnikání. Poslední modul je určen k tomu, aby pomohl čtenáři implementovat jeho vlastní strategii učení s využitím těchto nástrojů. Jednotlivé moduly se zaměřují na témata, jako například Vzdělávací hry, E-portfolia, Virtuální výuková prostředí, Digitální vzdělávací nástroje a Sociální sítě.



Tyto moduly si můžete stáhnout už nyní z našich webových stránek.

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nemůže nést odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených.



Spolufinancováno  
z programu Evropské unie  
Erasmus+



## Business Growth Toolkit

získává znalosti postupně. Ale musí být tento proces náročný a nudný? Ne, když se podá správnou formou.

Proto jsme vypracovali sadu nástrojů pro růst začínajícího byznysu, který poslouží začínajícím podnikatelům jako odrazový můstek v jednotlivých oblastech podnikání. Namísto hromady textů nabízíme ve zhuštěné formě dokumenty k jednotlivým tématům, které jsou doplněny o schémata a různé praktické nástroje pro jednotlivé oblasti.

## PROSPER – simulace podnikání

Nejdůležitější částí projektu E-Growth je vytvoření simulace podnikání, ve které se účastník ocitne na krátkou dobu v roli majitele virtuálního podniku. Stanete se majitelem vinárny a již od samého začátku budete nuceni dělat množství rozhodnutí, které ovlivní budoucí rozvoj vašeho podniku. Kolik personálu bude potřeba? Jaké budou jeho mzdy? Nebylo by lepší si vzít půjčku? Kolik bude stát víno? A máte na skladě dostatek vína anebo naopak příliš mnoho? Je spousta faktorů, které mohou zásadním způsobem ovlivnit stabilitu vašeho byznysu a nějaké špatné rozhodnutí v určitém momentu může způsobit komplikace v budoucnu. V simulaci se naučíte chápat, jaký dopad mají jednotlivá rozhodnutí a jak se rozhodovat, aby vaše podnikání prosperovalo. V naší simulaci si vyzkoušíte několik cyklů rozhodnutí. Dosáhnete přitom úspěchu? To si budete moct vyzkoušet na jaře roku 2022.



## PROSPER – Spearheading Growth

**Podívejte se na náš web:** <https://e-growth-project.eu/> (anglicky, česky, řecky, španělsky and maďarsky)

**Sledujte nás na facebooku:** <https://www.facebook.com/egrowthproject>

Tento projekt byl financován s podporou Evropské komise. Tato publikace odráží pouze názory autora a Komise nemůže nést odpovědnost za jakékoli použití informací v ní obsažených.



Spolufinancováno  
z programu Evropské unie  
Erasmus+