

### Co nového v projektu

S tím jak se v červnu uvolňují opatření, partneři projektu se chystají na prezentaci výsledků projektu veřejnosti. V tomto období bude každý z partnerů pořádat setkání s odborníky z praxe a jinými zájmovými skupinami, aby jim představili výstupy projektu **Managers as Coaches**.

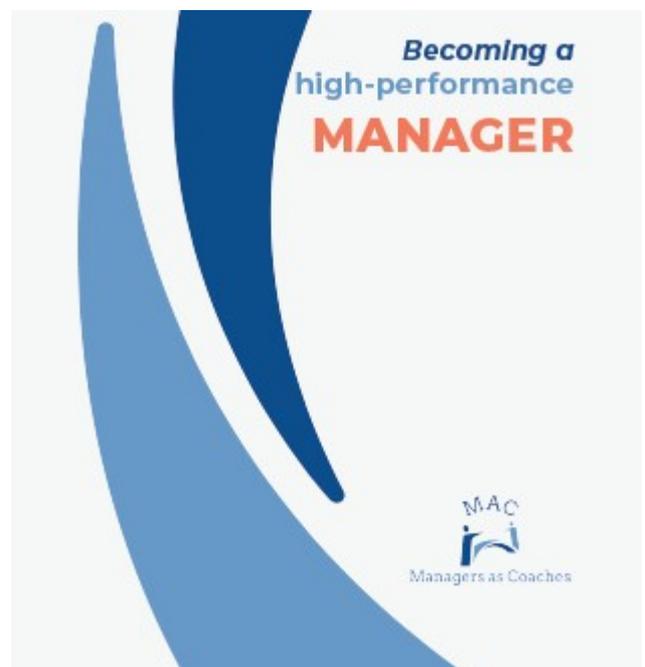
### MAC desková hra

V návaznosti na úspěšné pilotní testování nové deskové hry **Managers as Coaches**, kterého se zúčastnilo více než 70 manažerů ze Španělska, Holandska, České Republiky, Kypru a Irska, se chystá vedoucí projektu **Exponential training** uspořádat slavnostní setkání.

### Jak se stát vysoce výkonným manažerem

Pokud jste měli to štěstí pracovat pro vysoce výkonného manažera, jistě víte, jakou podporu umí poskytovat a jak inspirující je pro svůj tým, díky němuž dosahuje skvělých výsledků. Lídr projektu **Exponential training** po více než dvě desetiletí pořádá kvalifikační kurzy pro ty, co se vysoce výkonnými manažery chtějí stát. Je potěšující, že na základě jejich zkušeností a ve spolupráci s partnery projektu vznikla nová manažerská příručka **Jak se stát vysoce výkonným manažerem**.

Začalo to rokem 2019, kdy se **Exponential Training** spojil s podobně zaměřenými partnery ze Španělska, Holandska, České Republiky, Kypru a Irska, aby v rámci projektu Erasmus+ **Managers as Coaches** vytvořili nový edukativní nástroj v podobě manažerské deskové hry a k tomu množství výukových materiálů a již zmíněnou manažerskou příručku.



### V tomto newsletteru

- *MAC—Desková hra*
- *Jak se stát vysoce výkonným manažerem—příručka*
- *MAC prezentace veřejnosti*
- *MAC diseminační akce*
- *Je digitalizace malých a středních podniků klíčem k ozdravení evropské ekonomiky?*

**Navštivte náš web**

**Číst dál**

## MAC diseminační akce

Všechny partnerské organizace, které se projektu MAC účastní, měly poslední dobou spoustu práce s přípravou diseminace výsledků pilotního testování hry. Více než 70 manažerů se pilotního testování zúčastnilo. Někdy proběhlo testování tváří v tvář, ale v mnoha případech muselo proběhnout v online prostředí z důvodu protiepidemiologických opatření.

John Moore ze společnosti Exponential Training říká: *“Testování deskové hry MAC v online prostředí bylo zřejmě největší výzvou tohoto projektu Erasmus+. Tato hra byla původně navržena, aby byla hrána naživo v týmu. I když některé aspekty této hry nefungovaly v online prostředí tak dobře, testování hry ukázalo její užitečnost, dle zpětné vazby zúčastněných. Nicméně už se moc těšíme, až budeme mít možnost vyzkoušet hru na některém z našich koučingových setkání v příštích měsících.”*

## Je digitalizace malých a středních podniků klíčová k uzdravení evropské ekonomiky?

Rok 2020 byl jako žádný jiný v moderní době. Pandemie koronaviru narušila všechny oblasti života a pro malé a střední podnikatele to byla obzvláště velká rána kvůli neustálým lockdownům a nepředvídatelným změnám v chování zákazníků. V kombinaci s přerušenými dodavatelskými řetězci a obtížnou predikcí poptávky došlo k celkové paralýze podnikání všude na světě.

V Evropě se malé a střední firmy upínají k fondům Evropské unie, které by jim měly pomoci dostat se zpátky do hry. Někteří využili příležitosti k digitalizaci svého byznysu, protože věří, že tato cesta jim pomůže obstát v konkurenci. Tato firma financování samozřejmě představuje pro některé firmy určitou překážku, protože je třeba splnit množství pravidel, aby subjekt na případný příspěvek dosáhl.

**To Find out more  
about MAC, go to the  
[MAC Website](#)**

## MAC diseminační akce v praxi

Společnost STP ze Španělska pořádala diseminační akci naživo s dvaceti účastníky. Na všech živých akcích musela být dodržena protiepidemická opatření.



V rámci této události byla také účastníkům představena příručka pro manažery a další výsledky tohoto úspěšného projektu. Na obrázku níže je skupina koučů z Velké Británie, kteří si užívají možnosti společné práce po více než osmi měsících lockdownu.

